



ТЕХНИЧЕСКИЙ РЕГЛАМЕНТ

Конкурса профессионального мастерства «Открытые соревнования по информационной безопасности среди обучающихся профессиональных образовательных организаций GoCTF -2018»

I. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

1.1. Организаторами Конкурса профессионального мастерства «Открытые соревнования по информационной безопасности среди обучающихся профессиональных образовательных организаций GoCTF-2018» (далее – Конкурс) выступают Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение города Москвы «Колледж современных технологий имени Героя Советского Союза М.Ф. Панова», Городской проект «Школа Новых Технологий», Межрегиональная общественная организация «Ассоциация руководителей служб информационной безопасности (г. Москва) (Далее – МРОО «АРСИБ»).

1.2. Конкурс проводится в соответствии с требованиями Положения о Конкурсе профессионального мастерства «Открытые соревнования по информационной безопасности среди обучающихся профессиональных образовательных организаций GoCTF-2018» (далее - Конкурс).

1.3. Официальная информация о Конкурсе предоставляется на официальном сайте Конкурса <https://www.goctf.ru>, а также на официальном сайте ГБПОУ КСТ в разделе «Школа новых технологий» - «GoCTF 2018-2019» - по адресу http://kst.mskobr.ru/shkola_novyh_tehnologij/goctf-2018/sorevnovaniya-po-informatsionnoy-bezopasnosti-dlya-obuchayuschihsya-professionalnyih-obrazovattlnyih-organizatsiy-goctf-2018

II. ПОРЯДОК ПРЕДСТАВЛЕНИЯ ЗАЯВОК ДЛЯ УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ

2.1. Заявки на участие в Конкурсе могут направлять команды обучающихся профессиональных образовательных организаций города Москвы и регионов Российской Федерации.

2.2. К участию в Конкурсе допускаются команды, состоящие не более чем из 5 (пяти) участников **в возрасте от 17 до 22 лет.**

2.3. К участию в отборочном (дистанционном) этапе Конкурсе допускаются неограниченное количество команд, заполнивших командную заявку в электронном виде на официальном сайте Конкурса <http://www.goctf.ru> в разделе «GoCTF College» по адресу <http://goctf.ru/college-registration/>, либо непосредственно по ссылке <https://goctf.timepad.ru/event/782609/>, и соответствующих требованиям Положения о Конкурсе. Сроки подачи заявок: **26 октября 2018 года** (включительно)

2.4. К участию в основном (очном) этапе Конкурса допускаются команды, набравшие по итогам отборочного (дистанционного) этапа наибольшее количество баллов. В случае равенства количества набранных баллов выше классифицируется команда, завершившая отборочный (дистанционный) этап с наименьшим затраченным на выполнение заданий временем.

2.5. Количество команд для участия в основном (очном) этапе Конкурса определяется по решению организационного комитета.

Информация о количестве команд, проходящих в основной (очный) этап, будет доступна участникам Соревнований к началу проведения отборочного (дистанционного) этапа.

2.6. Оргкомитет имеет право устанавливать дополнительные требования к участникам Конкурса.

2.7. В случае отсутствия организационных или технических возможностей для обеспечения участия в Конкурсе всех заявленных команд решением оргкомитета могут быть установлены дополнительные правила отбора участников.

III. ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

3.1. Даты проведения отборочного (дистанционного) этапа: **27 октября 2018, 11:00 (МСК) - 28 октября 2018, 11:00 (МСК)**.

Указанное время - время доступа к серверу, на котором будут размещены конкурсные задания. Задача Вашей команды - решить максимальное количество конкурсных заданий и набрать максимальное количество баллов.

Учетные данные команды для доступа к серверу заданий участникам Конкурса будут отправлены на контактные e-mail.

3.2. Даты проведения основного (очного) этапа Конкурса: **17 ноября 2018 – 18 ноября 2018**. Место проведения основного (очного) этапа Конкурса: **город Москва, Хибинский проезд, дом 10**.

3.3. Все мероприятия Конкурса проводятся согласно Рабочей сетке Конкурса профессионального мастерства «Открытые соревнования по информационной безопасности среди обучающихся профессиональных образовательных организаций GoCTF -2018» (далее – Рабочая сетка).

3.4. В соответствии с Рабочей сеткой основной (очный) этап Конкурса проводится в течение 2 (двух) дней:

Первый день основного (очного) этапа (17.11.2018, с 10:00 до 17:00 (МСК))

- *Лекции и практические семинары, мастер-классы, посвященные различным вопросам защиты информации.*
- *Интервьюирование, фото- и видеосъемка гостей и участников Конкурса.*
- *Инструктаж и жеребьевка.*

Второй день основного (очного) этапа (18.11.2018, с 10:00 до 17:00 (МСК))

- *Выполнение практикоориентированных конкурсных заданий.*
- *Трансляция хода Конкурса.*
- *Отслеживания результатов в системе Scoreboard.*

Общая продолжительность двух дней Конкурса – 16 (шестнадцать) часов.

На выполнения командами заданий, предусмотренных регламентом Конкурса, отводится 5 (пять) астрономических часов (без учета времени, отведенного на обеденный перерыв).

3.5. Регламентом Конкурса предусмотрены кофе-паузы продолжительность 30 минут без остановки хода Конкурса и перерыв на обед (60 минут) с остановкой хода Конкурса.

3.6. Продолжительность Конкурса может быть продлена по решению жюри в случае непредвиденных обстоятельств. В случае изменения продолжительности, жюри обязуется своевременно и одновременно довести информацию до всех участников Конкурса.

3.7. На основании Рабочей сетки разрабатывается Программа мероприятий Конкурса, которая публикуется на официальном сайте Конкурса по адресу <https://www.goctf.ru>, а также на официальном сайте ГБПОУ КСТ в разделе «Школа новых технологий» - «GoCTF 2018-2019» - по адресу http://kst.mskobr.ru/shkola_novyh_tehnologij/goctf-2018/sorevnovaniya-po-informatsionnoy-bezopasnosti-dlya-obuchayuschihsya-professionalnyih-obrazovattlnyih-organizatsiy-goctf-2018 не позднее, чем за 3 (три) дня до начала Конкурса.

3.8. По результатам жеребьевки каждой команде предоставляется аудитория/часть аудитории с готовой сетевой инфраструктурой. По желанию представители команд-участниц могут ознакомиться с оснащением аудитории, после чего аудитории опечатываются.

3.9. Во время проведения Конкурса командам разрешено использование личных персональных компьютеров (один персональный компьютер/один участник).

3.10. На момент начала Конкурса сетевая инфраструктура и конфигурация сетевого оборудования и персональных компьютеров идентичны для всех участников.

3.11. Для выполнения конкурсных заданий командам-участницам предоставляются наборы «тасков», к которым требуется найти ответы. Ответ представляет собой флаг: это может быть набор символов или произвольная фраза. За выполненное задание команда получает определенное количество очков. Чем сложнее задание, тем больше полагается очков за правильный ответ.

3.12. При выполнении заданий участникам Конкурса запрещается выполнять следующие действия:

- проводить атаки на серверы жюри и автоматизированную систему поддержки сервисов и проверки решений;
- проводить фильтрацию команд-противников по IP-адресам или любым другим способом;
- генерировать неоправданно большой объем трафика;
- мешать всевозможными способами получению флага другими командами;
- сообщать условия задач, а также значения флагов, кому-либо, за исключением членов своей команды.

3.13. Во время проведения Конкурса участники могут общаться только с членами своей команды и с представителями жюри.

3.14. За нарушение требований настоящего Технического регламента или нарушение хода Конкурса другим способом (например, неподобающее поведение; подключение и отключение дополнительного оборудования и проводов) команда может быть дисквалифицирована по решению жюри

3.15. Правильность выполнения заданий командами осуществляется с помощью автоматизированной чекерной системы, часть заданий может проверяться с помощью экспертного мнения жюри.

3.16. Проверка результатов выполнения заданий производится после проведения соревнований. По результатам проверки техническая комиссия составляет таблицу результатов Конкурса.

3.17. Жюри поддерживает публичную таблицу результатов, доступную всем участникам Конкурса в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».

3.18. Все игровые сервисы и задания, а также систему проверки результатов выполнения заданий до начала Конкурса держит их в тайне.

3.19. После анализа результатов жюри решает, какая из команд, набравшая наибольшее количество баллов по совокупности выполненных заданий, победила в Конкурсе. Две команды, следующие за победителем по количеству баллов, занимают, соответственно, второе и третье места. Решение принимается большинством голосов членов жюри.

IV. АПЕЛЛЯЦИЯ

4.1. В случае несогласия с предварительными результатами Конкурса до оглашения окончательных результатов Конкурса команды-участницы могут подать заявление на апелляцию в письменной форме на имя председателя жюри.

4.2. По результатам, поданных для рассмотрения апелляций могут быть изменены итоговые результаты участников Соревнований, в этом случае список победителей и призеров также может измениться.

4.3. Жюри в обязательном порядке оглашает результаты рассмотрения поступивших апелляций до оглашения итоговых результатов Соревнований.